**Réflexions sur JDR FF**

Allier plusieurs styles de combat :

* Je suis en combat 'classique' : combat plus libre, les joueurs ont un large choix d'actions possibles, possibilité de jouer avec l'environnement ([exemple de situation](https://drive.google.com/open?id=1CxOib0O1zWyfJg4RARS-HK9HKVt5Ac-QBngPf4p8zpk))
* Combat 'Boss' : les joueurs affrontent le boss en mode 'Cow Boy', pas d'échappatoire

test ajout git